



1 Vision

Le projet Numérique s'inscrit dans le Projet de l'établissement

Le chef d'établissement pilote et prend conseil auprès de multiples personnes

Implication de la communauté

2 Apprentissage des élèves

Les pratiques pédagogiques sont transformées grâce à une utilisation imaginative des différentes technologies

De multiples expériences éducatives sont proposées aux élèves qui améliorent leur apprentissage

La technologie aide les élèves à mieux apprendre et rend leurs processus d'apprentissage plus efficaces.

3 Formation professionnelle

Evaluation régulière des besoins afin que les enseignants restent au fait de la technologie et des programmes.

Encouragement à participer à des programmes de développement professionnel qui répondent à des besoins éducatifs

4 Mesure

Tout au long du déploiement du projet, il faudra collecter et analyser des données afin de mesurer quantitativement la progression et la réussite du projet.

Ecouter les professeurs et les élèves pour suivre la progression, les réussites et évaluer la durabilité de la vision.

5 Conception de l'environnement

Prendre en charge l'utilisation de la technologie en modifiant les emplois du temps, la gestion des classes, en repensant les espaces.

Le personnel des services informatiques et les dispositifs en place encouragent les innovations pédagogiques du corps enseignants et des élèves qui intègrent la technologie à l'apprentissage